TÉCNICO EN PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE

PROYECTO; SISTEMA DE GESTIÓN BÁSICO PARA BIBLIOTECA ESCOLAR EN PYTHON.

INTEGRANTES DEL TRÍO

Juan Camilo Mazuera Bonelo

Andrés Camilo Urueña Barreto

Johan Alexander Peña Cubides

SENA, CEET, 3174994

Marco León Mora Mendez

2025

ÍNDICE

3-Nombre del proyecto, Objetivo general y específicos \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**NOMBRE DEL PROYECTO**  
Sistema de Gestión Básica para Biblioteca Escolar en Python

**OBJETIVO GENERAL**

Desarrollar una aplicación básica en Python que permita gestionar préstamos, devoluciones y control de libros en una biblioteca escolar.

**OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

-Implementar funciones para registrar libros, usuarios y préstamos.

-Aplicar estructuras como listas o matrices para organizar la información.

-Usar condicionales y ciclos para validar disponibilidad, fechas y devoluciones.

-Aplicar control de versiones en GitHub para guardar avances del proyecto.

-Desarrollar el proyecto en equipo, aplicando la lógica aprendida en ejercicios anteriores.

**Explicación más simple (se removerá eventualmente, es únicamente para comprender mejor).**

Es un programa para una biblioteca escolar. Sirve para registrar libros, saber quién los pidió prestado y cuándo lo debe devolver. Usa cosas que ya aprendimos como:

Listas para guardar libros.

Condicionales para saber si un libro está disponible.

Funciones para prestar y devolver libros.

Ciclos para revisar todos los libros.

ASCII para poner códigos secretos (opcional, con el fin de practicar lo aprendido al realizar este código).